## FERRITATION OF THE TENEDANT TO A STREET TO

(の) 小さなスライムが生まれました。つぎに何をすればいいかわかりません。



A1 生まれたばかりのスライムはあなかがへっています。 (\*\*) 食事アイコンを選んで「メイブツ」か「ゴハン」をあげてください。あとは本体を身につけていっしょに冒険してください。

ש"כזיגל עומ"ב

1歩あるくたびにスライムが "ピコピコ" とよびかけてきます。 「ほすう」もふえません。どうすればよいのですか?



A2 スライムによっては進めない地形があります。 ♥ マップアイコンを選んで進む方向を変えてあげてく ださい。 必ずどこか進める (ピコピコ鳴らない) 方向があります。 じつは同じに見える地形でも進める ところ (ピコピコ音なし) と進めないところ (ピコピコ音あり) があります。 がんばって冒険してさがしてください。

- ○③ きちんと歩いているのに「ほすう」がふえません。
- A3 こんなときは「ほすう」がふえません。注意してください。

1.穴に落ちたままのとき。こんなときは sós SOSアイコンを選んで穴から出してあげてください。



2.歩数アイコン画面になっているとき。Cボタンを押してスライム表示画面に戻してください。 そのままほうっておいても1分程度で自動的にスライム表示画面に戻ります。それ以外の各アイコン画面に切り替わっていても同様に「ほすう」はふえません。



- 4.バトル中のとき。この場合はABCどれかのボタンを押して応援してください。何も応援しないと 10分程度でパトルは自動的に終わります。パトルが終わってアイテムを拾わなければスライム 表示画面に戻ります。



5.アイテムを拾ってほうっておいたとき。この場合はアイテムを「つかう」か「すてる」かしてください。 ほうっておいて10分ほどするとアイテムをすて、スライム表示画面にもどります。



6.スライムがねているとき。



- Q4 実際に歩いた歩数より「ほすう」が少ないときがあります。どうしてですか?
- 44 身につける場所によって「ほすう」は異なります。右の腰につけるか左の腰につけるかで大きく「ほすう」がちがう場合があります。歩き方でもちがってきますので、ピッタリの場所をさがしてみてください。

- (05) スライムのいまいる位置や地形がよくわかりません。
- A5 次のように確認してください。
  - 1.正確な位置が知りたいとき。 ♥■ マップアイコンを選んでBボタンを押して座標を確認し、その 後で説明書のマップで調べてください。



2.正確な地形が知りたいとき。🍘 パラメータアイコンを選んでなじみ度メーターを見てください。 🌇 🖫 🛣 ひらがなで地形の名前がでています。



3.おおまかな位置が知りたいとき。 マップアイコンを選んで世界マップを見てください。 だいたいマップのどの辺にいるかがわかります。 ここでの位置はおおまかな目安として下さい。



4.地形はスライム表示画面の左右に表示してあります。地形が変ると、この表示も変ります。



- (6) なかなか変身しません。
- A6 がんばっていっぱい歩いてください。がんばればがんばるほど早くなじみ度がたまります。またメイブツを食べて もちょっぴりなじみ度がたまります。試してみてください。
- ストレスをへらすにはどうすればよいですか?
- スカッと気合いアイコンを選んでブロックを3枚全部割るか、がんばっていっぱい歩けばストレスが下がります。
- お腹がへっているのに食事をあげてもイヤイヤして食べてくれません。
- A8 ストレスがいっぱいだと、おなかが減っていてもスライムは食べません。ストレスを下げてから食事をあげてください。
- 外を歩いていると全然スライムが呼び出してきません。
- まわりがうるさいとスライムの呼び出しが聞こえにくい場合があります。ときどきスライムの様子をみてあげてください。
- Q10 どんなときにスライムが呼び出してきますか?
- A10 こんなときにスライムは呼び出します。 1.穴に落ちたとき。2.おなかが減っているとき。3.ストレスがたまっているとき。4.バトル中のとき。5.ケガをしたとき。 6.スライムが進めない地形にぶつかって1歩あるくたびにスライムが "ピコピコ" と呼び出してくるとき。